

MIoT.VC_Experience V4.2操作指引

- 使用前准备
- Experience 3D viewing
- Experience VR

使用前准备

Preparation before use

一、For 3D viewing

- ① [点击此处下载MIoT.VC_ExperienceSetup_64.exe](#)
- ② 下载完成之后直接按照默认方式安装即可

二、For Experience VR

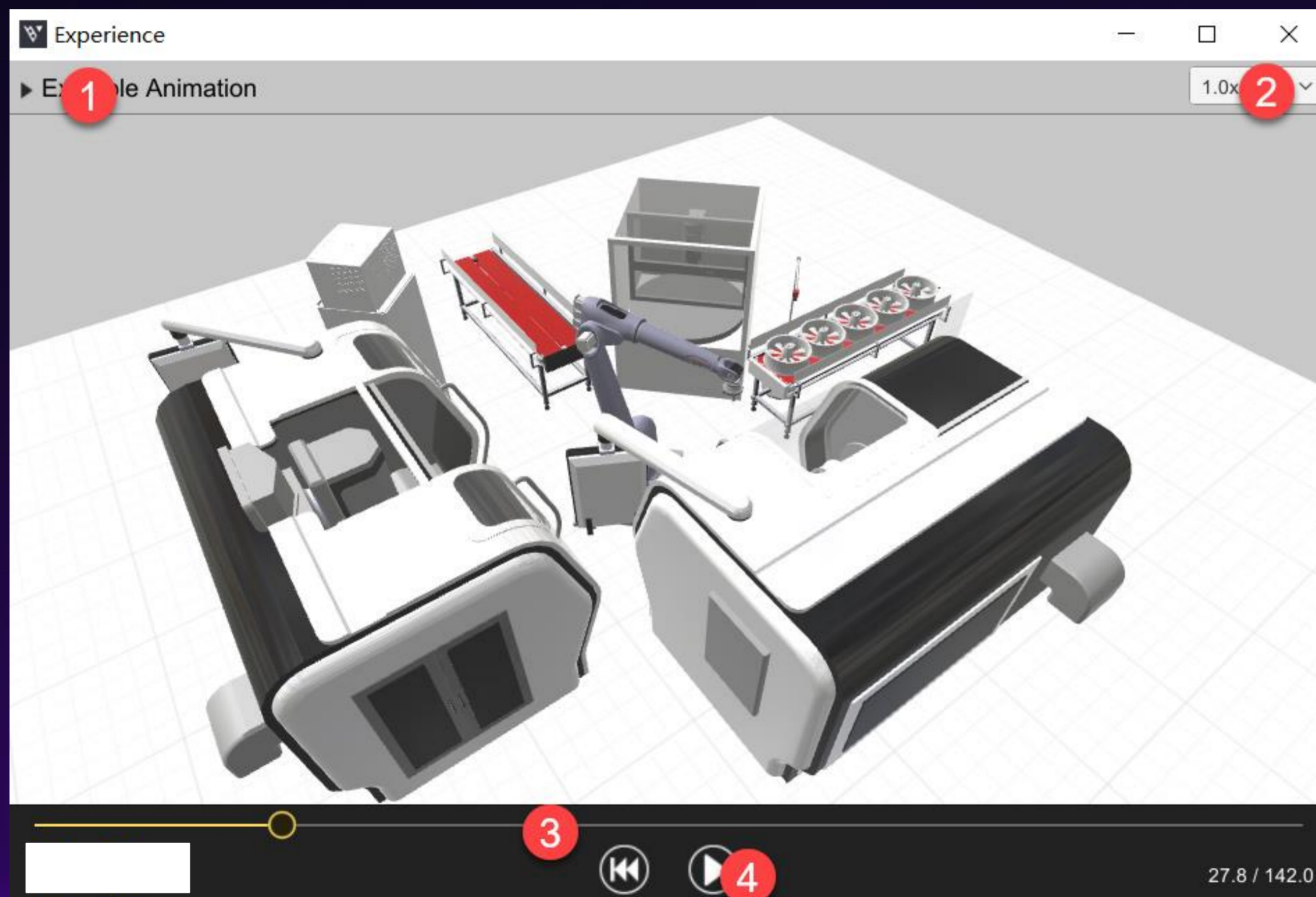
- ① Set up HTC Vive
- ② Install Steam
- ③ Install Steam VR

备注：推荐使用HTC Vive，设备支持软件安装请参考购买时安装指引。其它VR设备请参考此使用

Experience 3D viewing

Experience 3D viewing

在安装桌面打开Visual Components Experience，之后选择3D,界面如下



- ① 文件打开按钮，文件支持格式为VCAX，本地的VCAX文件默认保存在“Documents\Visual Components\4.2\My Animations”文件夹中
- ② 播放倍速设置选项
- ③ 播放控制滑杆
- ④ 播放按钮

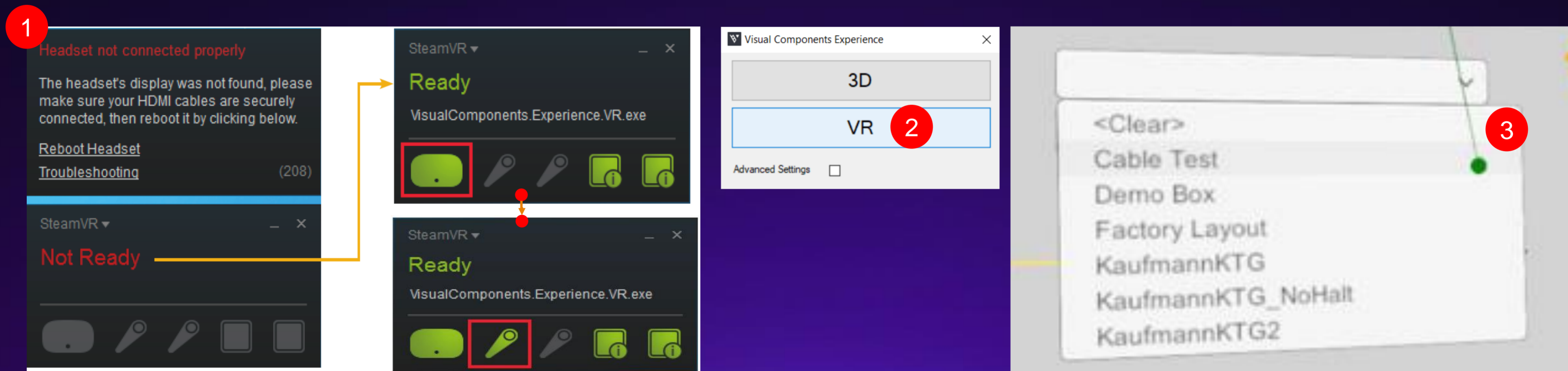
备注：

- 界面中可缩放、旋转、平移，操作同MIoT.VC操作
- 界面显示根据您选择的文件而定，图例只供参考

Experience VR

Experience Virtual Reality

- ① Run Steam VR, and then connect your headset and joystick(s), 如图1
- ② 在安装桌面打开Visual Components Experience, 之后选择VR, 如图2
- ③ 操作joystick, 在Experience 界面中, 选择打开VCAX格式文件, 如图3
- ④ 通过VR操作设备在导入的虚拟场景中自由操作, 缩放、移动、旋转场景等





MioT.VC

美云智数 工业仿真



添加“美云智数”公众号，了解最新资讯



如有疑问或需求，可添加微信号联系